

Datein: Speikern

Se hebbt nu beten mit Anwennerprogramme rümmermaakt. Gefallt een vun de Dokmente, de Se maakt hebbt, Se sünnerrlich good? En Text orr Bild? Wüllt Se dat opbewahren? Denn mööt Se dat speikern. Dordör warrt dat en Datei.

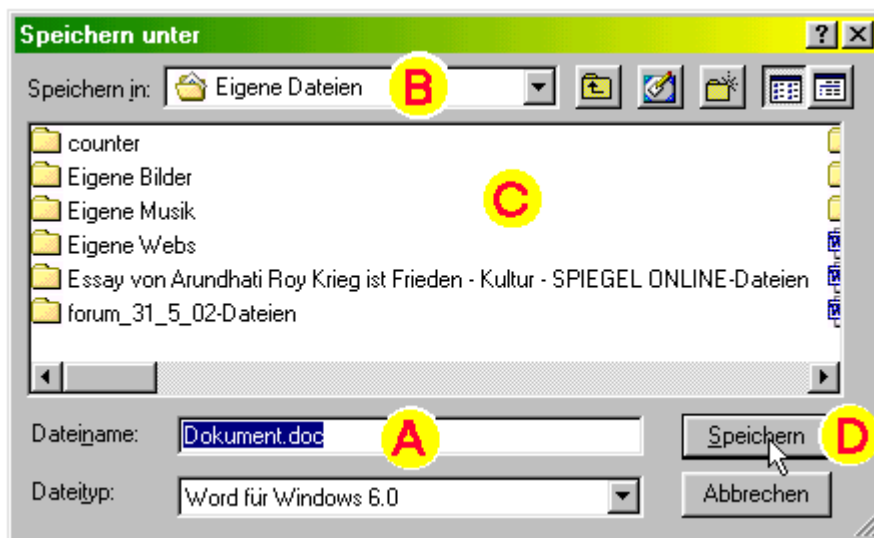
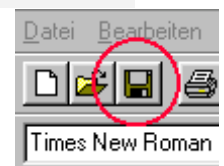
- Bi't Intippen/Malen warrt de Daten bloots vörlöpig in'n Computer opnahmen, in den so nöömten **RAM**. Wenn de Stroom nu utfallt orr wat in'e Bux geiht, sünd düsse Daten perdü.
- En **Datei** is en Grupp Daten, de tohoop höört un op de Fastplatt aflegt is. Düsse Daten ssünd nich perdü; de kannst noch in 10 Jahr wedder opropen.
- **Speikern** heet, vörlöpige Daten ut den RAM in en Datei op de Fastplatt daltooschrieven.

To'n eersten Mal speikern

Speikern maakt ganze Datein. Den Befehl **Speichern** findt Se dorüm in alle Programme in't Menü **Datei**.

In't Menü **Datei** staht de Befehle, de op de ganze Datei loslaten warrt.

- Egaal, wat Se nu in WordPad orr Paint sünd: Wählt Se Menü **Datei | Speichern**.
- Staats dat Menü to benütten, köönt Se in de mehrsten Programme ok op den Knoop **Speichern** op de Symbolliest klicken. De süht jümmers glik ut.
- De **Speichern unter**-Dialogoog geiht op.



Düsse Dialogoog funkscheneert so:

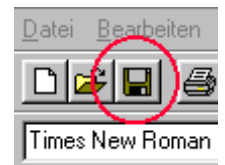
- In dat Feld **Dateiname:** (A) steiht de Dateinaam, den dat Programm (WordPad orr Paint) vun sülvem vörsleit. Mehrst is dat wat Fantasieloses as **Unbenannt** orr **Dokument**. Dat schullt Se ännern.
- Ännern geiht ganz licht: De Naam is al markeert (blaag ünnerleggt!). Dat Programm ahnt, dat dat so nich blieven schall, un hett dat so vörutsehn – gode Service, nich? Nu

bruukt Se bloots den richtigen Naam, den Se hebben wüllt, intippen. Nich tovör klicken, nix – bloots tippen. Dat Markeerte warrt ersett dör dat, wat Se intippt!

- Dat Feld **Dateityp** glieks ünner den Dateinaam laat Se so, as dat is. Dat gifft an, welk Aart Datei dor anleggt warrt. Dat is automaatsch regelt.
- In dat Feld **Speichern in:** **B** steiht, in welk Ordner dat Programm (WordPad orr Paint) de Datei afleggen will. Normal is dat de Ordner **Eigene Dateien**. Laat Se dat dor stahn.
- In den Beriek **C** sünd de Dateien to sehn, de in düssen Ordner (de bi **B** steiht) al liggen daat.
- Nu mööt Se bloots noch op den **Speichern**-Knoop **D** drücken, denn warrt de Datei anleggt: En Datei vun den **Dateityp**, de automaatsch instellt is, mit den Naam, den Se angeven hebbt, warrt in den Ordner afleggt, de baven steiht. – Allens klaar, nich?
- (Wenn Se doch nich spiekern wüllt, köönt Se **Abbrechen** klicken.)

Naspiekern

Nu maakt Se noch mal beten wat an dat Dokment. Poor mehr Reegn tippen orr beten mehr rümmermalen. – Dat schall nu ok spiekert warrn. Se wüllt düsse aktuelle Fassong vun dat Dokment spiekern. Na, denn gaht Se wedder op **Datei | Speichern** orr op den Knoop **Speichern**!



Wat?! Nix passeert? Doch! Dat Dokment is in de aktuelle Fassong spiekert. Dat geiht so gau, dat kriggt Se gor nich mit. Woso keem denn de Dialog nich mehr?!

De **Speichern unter**-Dialog kümmt nich, wieldat dat de Datei ja al gifft! Se hebbt de Datei anleggt un dat Programm seggt, woans se heten schall (**Dateiname:**) un woneem se liggen schall (**Speichern in:**). Nochmaal bruukt Se dat nich seggen! Dat Programm spiekert einfach de aktuelle Fassong ünner den bekannten Naam an de fastsette Steed.

De **Speichern unter**-Dialog kümmt jümmers bi't allereerste Spiekern. Denn dor mööt Se dat Programm seggen, wa de Datei heten schall un woneem se liggen schall. Dorna köönt Se jümmer wedder spiekern, ahn dat Se den Dialog seht.

– Anners weer dat ja ok nich uttoholen! Stellt Se sik vör, Se verfaat Ehr Memoiren. Se start't dat Schrievprogramm, schreevt den Titel un spiekert dat denn eersmal. De Datei nöömmt Se **Mien Leven**. Nu kann't losgahn. Jedeen Dag schreevt Se een Kapittel un spiekert dat. Wenn dat dösige Programm Se jedeen Dag wedder dör den **Speichern unter**-Dialog schicken wöör, dat wöör Se doch mall maken, orr nich?!

Stapelloop

Dat eerste Spiekern köönt Se sik good as en Stapelloop vun en Schipp vörstelln: Dor warrt de Naam un de Heimathaven an'n Rump schreven. Dat is **Speichern unter**. – Later is dat Schipp denn in Bedreev, un de Ladung ännert sik jümmer wedder. Avers dat ännert nix an Naam un Heimathaven vun't Schipp.

Liekso de Datei: Wenn se mal anleggt is, köönt Se dat, wat dor binn steiht, jümmer wedder ännern. Dat ännert avers nix an Naam un Spiekersteed vun de Datei.

Speichern unter

In't Menü **Datei** gifft dat avers ok noch den Befehl **Speichern unter**. Woto is de denn dor?

Stellt Se sik vör, Se hebbt en Breef verfaat, de ideaal is. Se wüllt düssen Breef an ünnerscheidlich Lü schicken. Dorto wüllt Se em ok ünner de Naams vun de Empfängers afspeikern.

- Toerst sett Se den Naam vun den eersten Empfänger in dat Dokment; t.B. schreevt Se „Leve Roland!“ bavenöver.
- Denn spiekert Se den Breef t.B. ünner den Naam **Breef an Roland**.
- Nu gaht Se wedder in't Dokment un ännert den Naam vun'n Empfänger; Se sett dor t.B. „Leve Gesine!“ bavenöver.
- Nu spiekern. Halt! Wenn Se nu einfach naspiekert, wat passeert? Denkt Se na! De Datei, de Se graad ännert hebbt, heet **Breef an Roland**. Wenn Se de einfach spiekert, warrt de Breef an Gesine ünner den Dateinaam **Breef an Roland** spiekert! Un de Breef, över den steiht „Leve Roland!“, de – is denn weg!
- Lösung: Se gaht nu in **Datei | Speichern unter**. Dormit dwingt Se dat Programm, Se wedder in den Dialog **Speichern unter** to laten, den Se anners nich mehr to sehn kregen harrn!
- Hier ännert Se einfach den Dateinaam in **Breef an Gesine**. Denn **Speichern**.
- Nu is en niege Datei **Breef an Gesine** anlegt. De ole Datei **Breef an Roland** is avers nich weg, de is so bleven, as se spiekert weer. Se hebbt also de Ännerungen ünner en annern Naam spiekert as dat Oginaal!
- Nu köönt Se to'n Öven wiedermaken mit mehr Empfängers un dat jümmer ünner niege Naams spiekern.

Düsse Method is heel nüttlich, wenn een ünnerscheidliche Verschoonen vun en Dokment spiekern will.

Apen maken

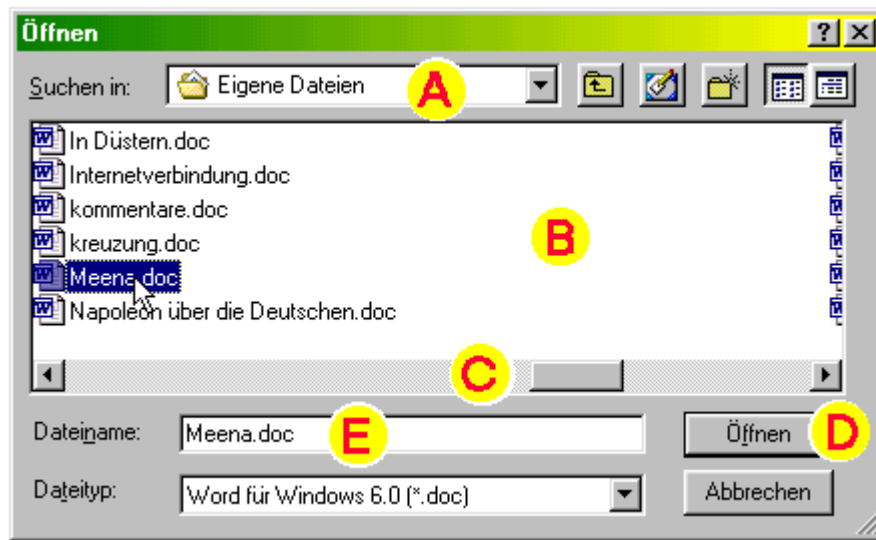
In alle Anwennerprogramme köönt Se ok Datein wedder apen maken, de al trecht sünd un op de Fastplatt liggt. (So köönt Se t.B. jedeen Dag Ehr Memoiren wedder apenmaken, dat niege Kapittel anhangen un denn wedder spiekern.)

Spiekern un Apenmaken sünd Tweeschen; kaamt Se mit een klaar, kaamt Se ok mit't anner trecht.

- Wählt Se **Datei | Öffnen** orr klickt Se einfach op dat Symbol **Öffnen** op de Symbolliest.
- De **Öffnen**-Dialog geht op. Süht den **Speichern unter**-Dialog to'n Verwesseln liek! (Bild neegste Siet)
- In't Feld **Suchen in:** **A** steiht nu, in welchen Ordner dat Programm na de Datein söökt, de Se apen maken wüllt.
- In'n Beriek **B** sünd de Datein to sehn, de in düssen Ordner liggt.



- Staats dat in Feld **Dateiname:** **E** den Naam ganz intopusseln, is dat faken lichter, in den Beriek **B** de Datei einfach to söken un antoklicken.
Dorto benüßt Se den Rullbalken **C**. Woans de funkscheneert, hebbt Se op Siet 13 lehr.
- Sodraad Se de richtige Datei anklickt hebbt, duukt de Naam vun sülvem in dat Feld **Dateiname:** **E** op.
- Denn bloots noch **Öffnen** **D** klicken. Fertig. Nu geht de Datei op.



Se köönt de Datei in'n Beriek **B** ok einfach doppelklicken! Denn geht se ok op.

Datei-Typen

Hier in de Afbillungen steiht de Dateinaam jümmers as **Dateiname.doc** (bi Word-Datein). Wat hett dat denn mit dat **.doc** op sik? – Dat gifft den so nöömten **Dateityp** an.

En Dateinaam besteiht jümmers ut twee Delen: den eentlichen **Dateinaam** un de **Dateiendung**. Twüschen beed steiht en Punkt. De Dateiendung is mehrst dree Bookstaven lang. Anner Naams dorför sünd **Extension** (ingelsch) un **Dateierweiterung**.

Düsse Endung mööt Se nich mit ingeven, wenn Se en Datei spiekert. Dat maakt dat Programm sülvem.

De Dateiendung gifft an, wat dat för en Aart Datei is. Dat is de "Familiennaam" vun'e Datei. De Familie vun de Datei gifft an, mit wat för een Programm de Datei maakt woorn is; un dat is mehrst datsülvige Programm, mit dat de Datei wedder opmaakt warnn kann – Bilddatein mit Bildprogramme, Musikdatein mit Musikafspeelprogramme usw. To jede Datei höört also en Programm to. – Düsse Dateifamilien warrt ok **Dateiformat** nööm.

To de Dateitypen steiht noch mehr in't neegste Kapittel.