

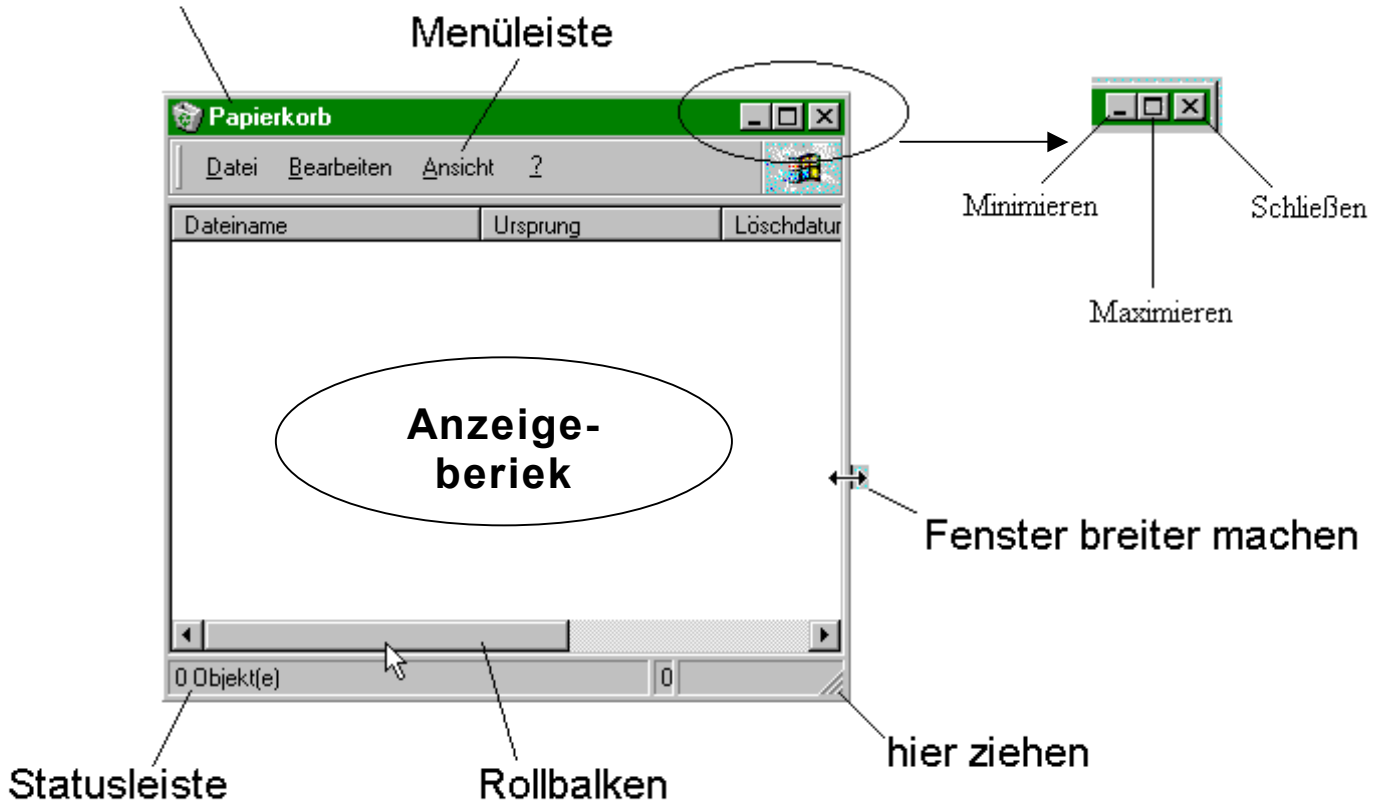


Fenstertechnik

Nu erforscht Se en Programmfenster. Dorto doppelklickt Se den **Papierkorb** (Se köönt em ok ut't Kontextmenü **Öffnen**).

De Papierkorb is de Aflagg för Datein, de Se nich mehr hebben wullt un dorüm wegsmiten hebbt. De warrt denn nich foorts löscht, man noch en Tied in'n Papeerkorf lagert.

Titelbalken mit Name



Merkmale vun Programmfenstern:

- Se hebbt en Menüliest
- Mehrst hebbt se ok Symbolliesten (de Papierkorb mal nich)
- Se hebbt de dree Schaltflächen rechts baven
- De Inholl kann lang ween → faken Rullbalken an'e Siet un nerrn (Rullbalken warrt ok Bildlaufleiste oder Scrollbar nöömt)
- De Grött vun't Fenster is verstellbaar
- Programmfenster hebbt jümmers en Schaltflach in de Taskliest!



Schaltflach hell = dat Fenster is jüst aktiv

Schaltflach düster = dat Fenster warrt jüst nich benüüt



- Dat Lütter- un Bredermaken an'n Rand funkscheneert bi elkeen Rand, ok baven, nerrn oder links.

Maximeern: Dat Fenster överdeckt den ganzen Billschirm.

Minimeern: Dat Fenster verkrupt sik in de Schaltflach nerrn in'e Taskliest – man dat is nich weg, dat Programm nich utschalt! Dat leevt noch. Se köönt dat wederherstellen, indem dat Se op de Schaltflach in'e Taskliest klickt. Denn is dat Fenster as tovöör, keen Informaschoon verlaren.

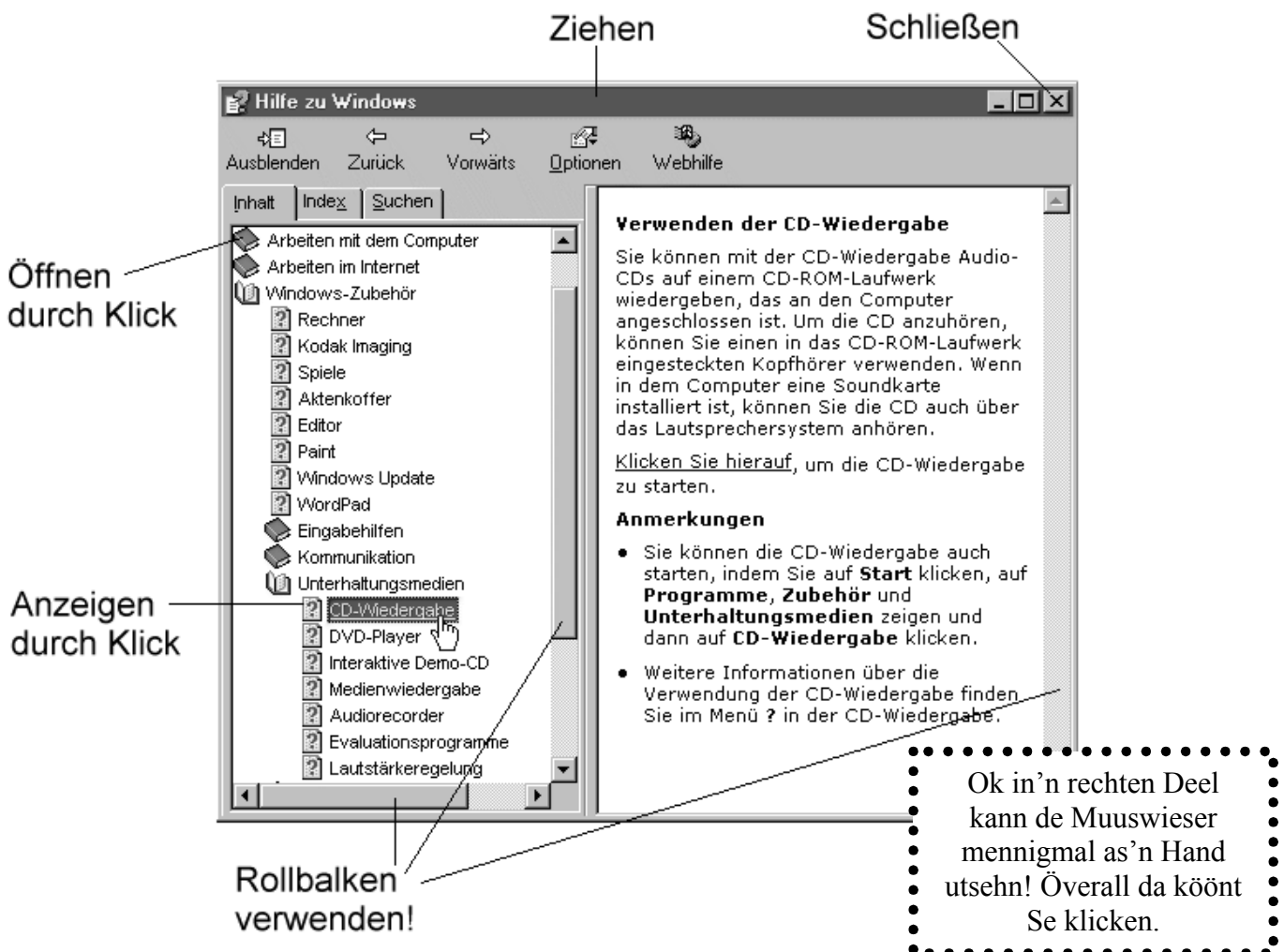
Alle Fenster, ok Dialogfenster, köönt Se an'n Titlbalken wegtrecken!

Probeert Se nu de Fenstertechniken grünnlich ut. Se köönt nix kaputtmaken!

De Windows-Hülpe

Opropen: **Start | Hilfe.**

De Hülpe is en Programm – se hett en Schaltflach in de Taskliest un en typisches Programmfenster.

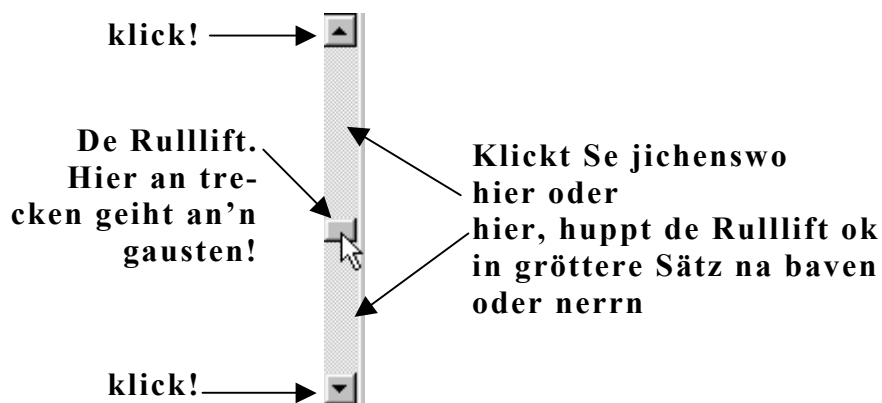


De drie Registerkoorten vun't Hülpfenster

- **Inhalt** is en Aart Lehrbook to Windows in stückerwat poor Bänden. Över elk vun de Böker warrt de Muuswieser to en Hand; een Klick maakt denn dat Book apen, un bi en Klick op en Ünnerthema wiest Windows denn in de rechte Fensterhalv, wat dat to dat Thema weet.
- **Index** beed de Informaschoon in en lange Liste alphabeetsch ordnet an. Mit den lootrechten Rullbalken kaamt Se langsam vörwärts in't Alphabet. Gauer: Trecken an'n Rulllift oder Ingeven vun't söökte Woort in de Ingaav-Reeg över de Liste!
- Bi **Suchen** geevt Se Windows glieks in de Ingaav-Reeg en Söökbeegriff, klickt denn op **Themenliste**, markeert in de Liste en Spezialthema mit'n Klick un klickt **Anzeigen**.

Fazit: **Inhalt** = langsam un grünnlich, **Index** un **Suchen** = fix, good to bruken in Notlagen.

So bedeeent Se en Rullbalken in en grötteres Fenster:



Hülp in en Dialogfenster

Wenn Se jüst in en Dialogfenster wat instellt un dormit op'n Proppen sitt, köönt Se faken nich einfach de Windows-Hülp opropen. Denn brukt Se de **Direkthilfe**. Probeert se't mit dat Fenster vun'e Klock.

- Klickt Se op dat lütte Fraagteken rechts baven blangen dat Krüz to'n Sluten.
- Nu hebbt Se en lütt Fraagteken an'e Muus. Dat heet, se hebbt een Fraag frie. Wenn Se nu op wat klickt, warrt dormit keen Befehl geven, man de Fraag stellt.

- Klickt Se t.B. mit dat Fraagteken an'e Muus op de Schaltflach **Übernehmen**, denn kriggt Se en korte Verklaarn to de Schaltflach an'e Muus to sehn. – Dorna funkscheneert de Muus wedder normaal! Wullt Se noch een Fraag stellen, mööt Se nochmal op't Fraagteken baven klicken.

- Staats baven dat Fraagteken to klicken, köönt Se ok dat Element, to dat Se en Fraag hebbt, rechtsklicken! Denn in't Kontextmenü **Direkthilfe** anklicken!

